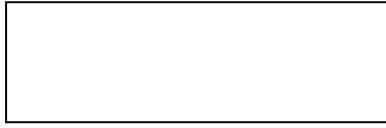


Tehnici și sisteme CAD - CAM

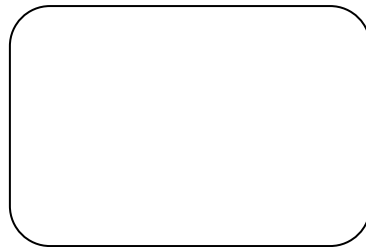
EXAMINARE PENTRU DESENUL ÎN PLAN (2D)

SUBIECTE ELIMINATORII

1. Sa se deseneze o linie lunga de....., la un unghi de.....
2. Sa se dezeneze un poligon regulat cu 5 – 8 laturi, utilizand exclusiv comanda line.
3. Sa se formateze spatiul de lucru astfel incat acesta sa fie un patrat de latura 300, centrat in origine.
4. Sa se creeze doua layer-e distincte, cu tipul si grupa de linie specificata.
5. Sa se afiseze un ecran astfel incat originea sa fie central pozitionata iar pe inaltimea ecranului sa fie cuprinse 300 de unitati.
6. Restaurati ecranul anterior.
7. Afisati desenul in limitele sale efective.
8. Afisati intreg spatiul alocat.
9. Creati un stil de text cu fontul si inaltimea date. Modificati inaltimea textului intr-un stil de cotare existent. Explicati.
10. Creati un fisier prototip.
11. Desenati un cerc si o linie oarecare. Desenati un al doilea cerc, tangent la aceste obiecte.
12. Desenati un triunghi oarecare folosind comanda line. Desenati cercul circumscris si cercul inscris in triunghi.
13. Desenati un dreptunghi oarecare. Desenati un cerc de raza data, perfect centrat in centrul acestui dreptunghi.
14. Desenati un dreptunghi oarecare. Desenati un cerc tangent la laturile mari ale dreptunghiului.
15. Desenati un cerc utilizând exclusiv comanda PL.
16. Desenati un dreptunghi oarecare. Utilizand o singura comanda, transformati acest dreptunghi intr-o figura de tip “canal de pana”, avand aceleasi dimensiuni de gabarit, ca in f igura de mai jos.

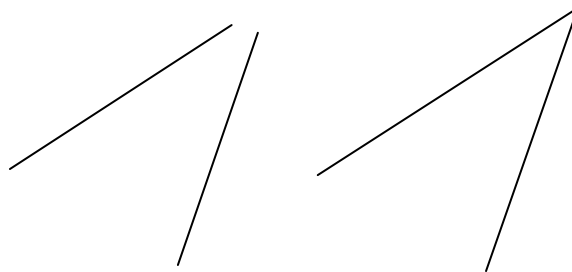


17. Utilizand o singura comanda, desenati un dreptunghi de dimensiuni date, cu toate colturile racordate, cu o raza specificata.



18. Desenati pe ecran doua linii in "v". trasati o directie bisectoare a unghiului ascutit.

19. Trasati doua linii oarecare ce nu se intersecteaza. Utilizand o singura comanda, prelungiti segmentele pana in punctul lor de intersectie.



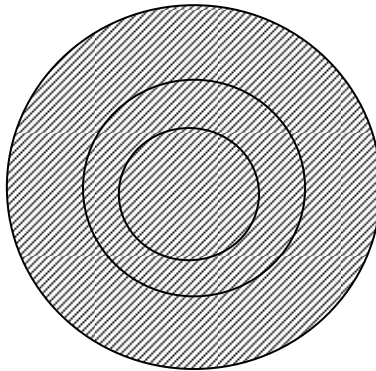
20. Trasati o linie diametrala pentru un cerc oarecare.

21. Desenati un segment oarecare de dreapta. Fara constructii auxiliare, ridicati pe acest segment un segment mediator.

22. Desenati sapte cercuri, neconcentrice. Stergeti patru dintre ele utilizand la selectie un front de selectie.

23. Desenati sapte cercuri. Schimbati o proprietate pentru trei dintre ele. Stergeti obiectele modificate, fara ca pentru selectie sa atingeti mouse-ul.

24. Desenati sapte obiecte oarecare. Stergeti cel mai recent obiect desenat, fara sa folositi mouse-ul.
25. Desenati un patrat oarecare. Construiti utilizând doar comanda ARC un arc avand pe diametru una din laturile patratului.
26. Desenati 2 segmente diametrale, perpendiculare, ale unui cerc dat.
27. Afisati pe ecran Dimension Toolbar (Caseta cu unelte pentru cotare).
28. Creati 3 cercuri aproximativ concentrice, de raze diferite. Hasurati intreaga suprafata a celui mai mare cerc.



29. Scrieti o singura linie de text cu trei cuvinte. Afisati caseta textului.
30. Scrieti textul "arbore melcat" pe o singura linie, astfel incat sa fie perfect centrat la mijlocul unui dreptunghi cu oarecare existent.
31. Scrieti textul "4 gauri Ø22" pe o singura linie, rotit la 30 grade fata de axa x.
32. Scrie textul "universitatea ovidius constanta" utilizand stilul curent, astfel incat sa se potriveasca pe latura mare a unui dreptunghi dat, fara modificarea inaltimii.
33. Scrie textul "universitatea ovidius constanta" utilizand stilul curent, astfel incat sa se potriveasca pe latura mare a unui dreptunghi dat, fara modificarea factorului de inaltime.
34. Care dintre comenzile de mai jos NU va realiza o copiere a unui obiect:
Scale, Array, Mirror, Offset